



**09.04.02 Информационные системы и технологии**

**НАПРАВЛЕННОСТЬ (ПРОФИЛЬ) ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Мультимедиа-технологии в искусстве театра, кино и телевидения

Очная форма обучения, срок получения образования – 2 года

Дисциплина (Модуль)	Семестр изучения	Объем в зачетных единицах	Форма промежуточной аттестации
<b>Базовая часть</b>			
Мировоззренческий модуль			
Логика и методология науки	1	4	Экзамен
Современный театр как коммуникационное пространство	2	2	Зачет
Общепрофессиональный модуль			
Иностранный язык для академических целей	2	3	Зачет
Системный анализ и моделирование информационных процессов и систем	1	5	Экзамен
Проектирование информационных систем	2	5	Экзамен
Методы обработки экспериментальных данных	3	5	Экзамен
Профессиональный модуль			
Технологии анимации и мультипликации	1	3	Зачет, КР
Технологии моделирования и визуализации трёхмерных сцен	2	4	Экзамен
Трёхмерная анимация компьютерных персонажей	2	3	Экзамен
Трёхмерное моделирование компьютерных персонажей	1	5	Экзамен

<b>Вариативная часть</b>			
Перспективные мультимедиа-технологии / Программирование интерактивных веб-приложений / Регуляция эмоционального состояния в профессиональной деятельности	1	3	Зачет
Разработка игровых приложений / Виртуальные среды и технологии	2	3	Экзамен
Нелинейный видеомонтаж и обработка цифрового видео / Цифровая запись и обработка звука	3	3	Зачет
Технологии захвата движений / Технологии визуального программирования	3	5	Экзамен
Технологии виртуальной реконструкции архитектурного наследия / визуальное восприятие	3	3	Зачет, КР
Световой дизайн в фото- и видеосъемке / Компьютерные технологии в дизайне	3	4	Экзамен
<b>Практики, в том числе научно-исследовательская работа (НИР)</b>			
Производственная (Научно-исследовательская работа) практика	1, 2, 3, 4	42	Дифф.зачет
Производственная (Инновационная) практика	1, 2, 3	6	Дифф.зачет
Производственная (Преддипломная) практика	4	6	Дифф.зачет
<b>Государственная итоговая аттестация</b>			
Выпускная квалификационная работа		6	
<b>Итого</b>		<b>120</b>	